

LA RÉGION DES ABRUZZES/ARENA ONT LE PLAISIR DE VOUS PRÉSENTER
“TERRALINDA”

«Terralinda» est un jeu vidéo créé pour sensibiliser et informer les jeunes. Le jeu leur apprend les différentes sources renouvelables d'énergie (solaire, géothermique, éolique, et biomasse, etc.), leur permet de comprendre les problèmes de la sauvegarde de l'énergie et de la durabilité environnementale.

Il a été développé dans le cadre des projets européens. Le jeu est un support utile pour le concours régional “Energiochi” promu par la Région des Abruzzes et adressé à tous les types d'écoles dans la région.

Le but de Terralinda est celui de créer la sensibilisation et d'enseigner le jeu sur les énergies renouvelables et l'économie énergétique. L'objectif de ce jeu est de sauver l'île de Terralinda des dangers de la pollution, en gardant l'environnement propre et lumineux.

Nico, c'est le caractère adorable qui emmène les joueurs, avec sa voiture alimentée par l'énergie hydroélectrique, dans les différents endroits de l'île pour découvrir comment identifier et récupérer les sites pollués, en fonction des caractéristiques de chaque environnement, à travers l'emploi de la plus appropriée et productive source d'énergie renouvelable dans chaque situation.

(Direction Affaire de la Présidence – Bureau de Liaison avec l'U.E. – 3 Mai 2011)